TAD ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>

* Igualdad Observacional: Sean A y B dos abb, serán iguales si y solo si tienen los mismos elementos.
* Usa: Natural, Bool, None, Coordenada< ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>.
* Parámetro Formal: a, b.
* Género: ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>.
* Observadores Básicos:
  + - * Cantidad\_de\_nodos(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪 Natural.
      * Es\_vacio(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪Bool.
      * Máximo(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪 Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda <a, b>>. Pre{El árbol tiene al menos un elemento}
      * Mínimo(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪 Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>.
      * Buscar\_clave(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>, a)🡪 Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>.
* Generadores:
  + - * Vacío()🡪ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>. Post{El árbol retornado está vacío}
* Otras Operaciones:
  + - * Insertar(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>, a, b)🡪Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>. Post{El árbol no esta vacío}
      * Borrar(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>, a)🡪Bool, Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>.
      * Inicio(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪 Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>.
      * Fin(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>)🡪 Coordenada <ArbolBinarioDeBusqueda<a, b>>.
* Axiomas:
  + - * Vacío()🡪Crea un árbol vacío.
      * Insertar(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T, a, b)🡪Agrega la clave “a” en el árbol T con el valor “b” asociado.
      * Borrar(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T, a)🡪Borra del árbol T la clave y su valor asociado.
      * Cantidad\_de\_nodos(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪Devuelve la cantidad de elementos que tiene el árbol T.
      * Es\_vacio(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪Devuelve Verdadero si T está vacío, o Falso en caso contrario.
      * Máximo(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪Devuelve una coordenada que hace referencia al mayor elemento de T.
      * Mínimo(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪Devuelve una coordenada que hace referencia al menor elemento de T.
      * Buscar\_clave(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T, a)🡪Si la clave “a” es válida, devuelve una coordenada que hace referencia al elemento con dicha clave. En caso contrario, retorna NULL.
      * Inicio(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪Devuelve una coordenada que hace referencia al primer elemento de T.
      * Fin(ArbolBinarioDeBusqueda<a, b> T)🡪 Devuelve una coordenada que hace referencia al último elemento de T.
* Exporta:
  + - * Vacío, Insertar, Borrar, Cantidad\_de\_nodos, Es\_vacio, Máximo, Mínimo, Buscar\_clave, Inicio, Fin.